

ADOBE PHOTOSHOP

In acest program se vor studia urmatoarele notiuni:

- prezentarea generala a spatiului de lucru si optimizarea acestuia cu organizarea tab-urilor utile in ferestre;
- shortcut-uri (scurtaturi);
- transformarea imaginilor: scalare proportional / rotire / distorsionare / creare imagini in perspectiva / Warp / Skew / realizarea de imagini "in oglinda";
- crearea de selectii complexe cu diferite instrumente specializate: Marquee / Lasso / Magic Wand
- realizarea textului de tip artistic si paragraf si metode de utilizare a acestuia pentru web si tipar
- decupaje complexe folosind instrumentul Pen si instrumentele de editare a cailor: Add Anchor Point / Delete Anchor Point / Path Selection, Direct Selection;
- crearea de forme predefinite folosind instruentele: Rectangle / Rounded Rectangle / Elipse / Polygon, Line / Custom Shape;
- utilizarea mastilor (Layer Mask);
- aplicarea diferitelor efecte pe un obiect folosind Layer Style: Drop Shadow / Inner Shadow / Gradients / Satin / Inner Glow / Outer Glow / Bevel & Emboss / Satin / Color Overlay / Pattern Overlay / Gradient Overlay / Stroke;
- ajustari cromatice, retusari si metode de reconstructie a imaginilor cu ajutorul comenzilor Adjustments si a instrumentelor specializate: Healing Brush / Clone Stamp / Patch;
- aplicarea filtrelor pe imagini: Blur / Sharpen / Liquify / Vanishing Point;
- prelucrare si montaj de imagini, trucaje complexe;
- tehnici de pregatire a imaginilor pentru tipar;
- optimizarea imaginilor pentru web, crearea elementelor grafice pentru mediul web;
- salvarea documentelor in formate diverse.

Aplicabilitate Adobe Photoshop:

Fotografie, machete publicitare (postere, flyere, coperte, mape etc.), inserturi de presa, bannere, panotaje, web design, prezentari etc.



ADOBE ILLUSTRATOR

In acest program se vor studia urmatoarele notiuni:

- prezentarea spatiului de lucru, a meniurilor si aranjarea tab-urilor;
- crearea de obiecte complexe si ilustratii in format vectorial folosind instrumentele: Rectangle / Rounded Rectangle / Star / Line Segment / Arc / Rectangular Grid / Width si optiunile din tab-ul Pathfinder: Unite / Minus Front / Intersect / Extrude etc.;
- utilizarea instrumentului Pencil si Pen si a instrumentelor necesare pentru crearea si editarea curbelor: Add Anchor Point / Delete Anchor Point / Convert Anchor Point / Direct Selection;
- utilizarea instrumentului Brush si folosirea style-urilor pentru a crea diferite efecte pe liniile deja realizate;
- aplicarea diferitelor efecte pentru a crea obiecte cu aspect tridimensional;
- culori si gradienti; alegerea si aplicarea culorilor si gradientilor pe componentele obiectelor (Fill si Stroke);
- editarea layer-elor si grupurilor de obiecte;
- aplicarea transparentei a diferitelor stiluri grafice folosind Graphic Styles si Blending Modes;
- realizare si editare de text; text artistic si text de tip paragraf: Point Text / Area Type Tool, asezarea textului pe o cale si convertirea textului la curbe
- utilizarea Gradient Mesh pentru a crea obiecte fotorealiste;
- salvarea documentelor.

Aplicabilitate Adobe Illustrator:

Cliparturi, obiecte vectoriale, creatie sau facelift sigle vectoriale, carti de vizita, stampile, vectorizare elemente preluate din imagini, flyere, cataloage, plicuri, foi cu antet, brosure, mape, bannere, postere etc.



COREL DRAW

In acest program se vor studia urmatoarele notiuni:

- prezentarea generala a spatiului de lucru, instrumentelor si meniurilor;
- shortcut-uri;
- personalizarea si editarea paletelor de culoare;
- aranjarea obiectelor : Order / Group – Ungroup / Lock – Unlock / Shaping – Weld / Trim / Intersect / Simplify / Front minus back / Back minus front / Create boundary;
- aplicarea gradientilor, a patternurilor si a texturilor;
- crearea si folosirea curbelor Bezier (convertire la curbe, creare/stergere noduri si ancore), Pen Tool / Bezier / Freehand / Shape Tool;
- crearea si formatarea textelor de tip artistic si paragraf: Wrap Paragraph Text / Artistic Text / Text pe coloane / asezarea textului pe o cale si in obiecte;
- pregatirea si optimizarea textului pentru tipar: convertirea la curbe / convertirea textului in modul de culoare CMYK;
- importarea si exportarea obiectelor si imaginilor;
- lucrul cu imagini si conversia pozelor in modul de culoare CMYK, 300 DPI;
- salvarea documentelor cu diferite extensii (.jpg, .tiff, .eps, .pdf);
- folosirea diferitelor instrumente pentru obtinerea efectelor: Artistic Media / Blend / Contour / Distort / Drop Shadow / Envelope / Extrude / Transparency / Power Clip;
- reguli si principii de machetare;
- crearea de layout-uri complexe folosind elemente de baza.

Aplicabilitate Corel Draw:

Cliparturi, obiecte vectoriale, creatie sau facelift sigle vectoriale, carti de vizita, stampile, vectorizare elemente preluate din imagini, flyere, cataloage, plicuri, foi cu antet, brosure, mape, bannere, postere etc.

